

とりあえず突貫バージョンです。

<現在の奥義決戦スケジュール>

- 00分：決戦開始（素早く決戦未参加者をチェンジで全員後衛へ）
- 02分：物・魔攻強化（なるだけジョブレベルが低いと自負する方が発動）
- 04分：瞬速強化
- 15分：風
- 18分：水
- 21分：光・闇
- 24分：火
- 27分：確率覚醒（もしくは不死）←団長参戦の場合、ここは団長がします。

<スピーディーに決戦を進めるために>

決戦で一番邪魔になるのが、アニメーションです。これをすっ飛ばします。決戦中、応援ボタンを2回押すと応援アニメーションを飛ばせます。応援ボタンを3回押すとどんな効果が得られたかの情報も非表示になります。

TP稼ぎの探索アニメーションもじゃまになります。（探索する）ボタンを連打することでその回数分の探索を一度にできます。TPが満タンになるまでの最短回数×2回くらい連打することで、運がいいと一瞬で満タンになります。操作を繰り返して納得がいくTP量まで回復したら決戦に戻ります。若干使用APがムダになりますが、背に腹は変えられません。

<奥義発動時を効率よく活用するために>

各属性の前衛・後衛・応援スキルはなるだけ奥義発動時に使用するほうが効率的です。時間内にどんどん前衛後衛チェンジして各自おもちのスキルをぶっ放してください。前衛に居座る時間は奥義発動時間の半分程度を限度に、素早く入れ替わって両サイドのスキルを使ってください。

一方で光・闇は回数制限があります。そのため決戦前半である程度コンボが貯まったら弱いスキルは使用を開始してください。奥義発動時に使用したい光・闇スキルを残してなるだけ使い切ってください。また、光・闇は最後の確率覚醒と組み合わせることが可能です。切り札としてキープすることで大ダメージが期待できます。

20分以降はバフデバフ合戦ですので、前衛のステータスがすぐ空っぽになります。ですが、応援コンボが高い状態ですと、応援スキルで一気にリカバリーが可能です。「うちのダメージポイント増えてないな」と思ったら前衛のステータスがピンチです。稼ぎどころの火・確率覚醒時は前衛を手厚く保護してください。